

**Cierre al curso**

**IIC2026 2020-2**

# Panorámica del curso

**Cierre al curso**

**IIC2026 2020-2**

**¿Cómo es trabajar en Visualización de Información?**

**¿Por dónde parto?**

**¿Hacia dónde voy?**

**¿Hay mejores opciones que otras?**

**¿Me debería enfocar en efectividad?**

**¿Cómo me aseguro tomé buenas decisiones?**

**¿En qué me enfoco al validar una visualización?**

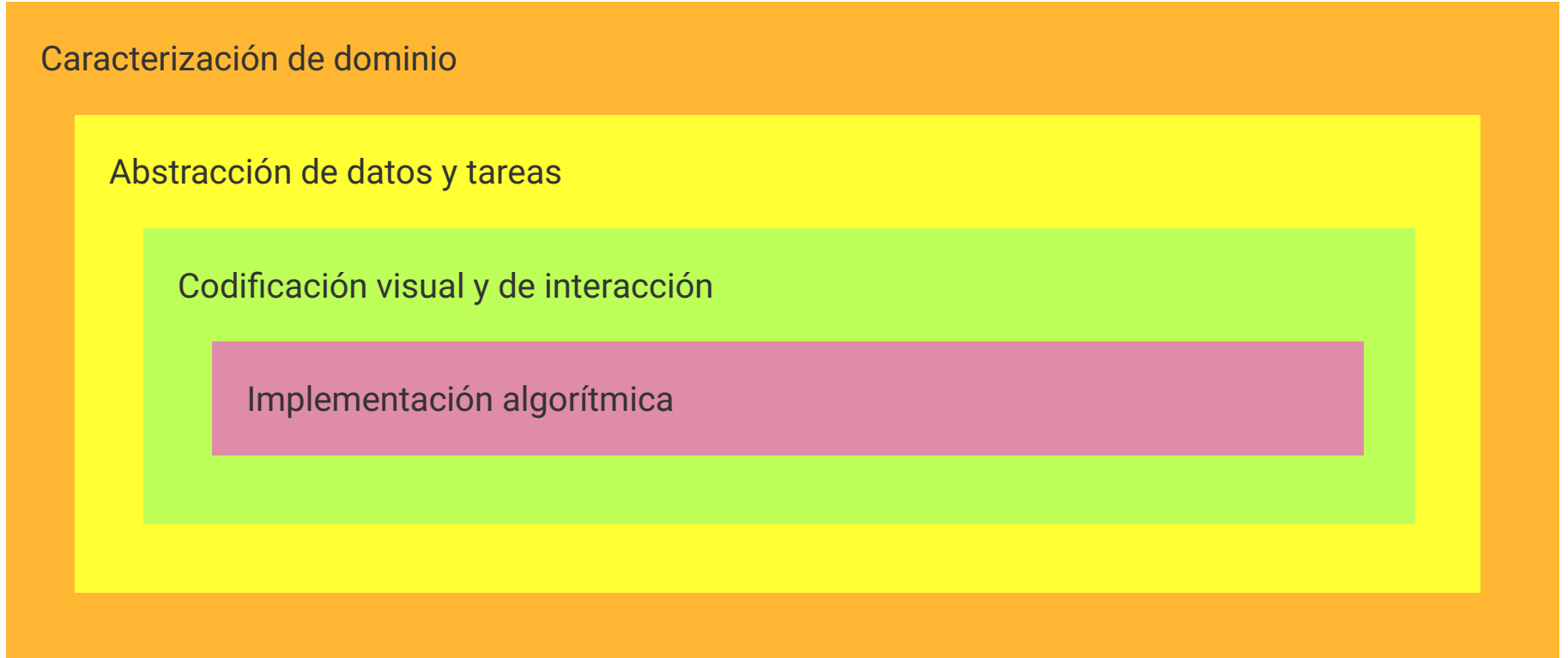
# Modelo anidado de trabajo en cuatro niveles

Caracterización de dominio

Abstracción de datos y tareas

Codificación visual y de interacción

Implementación algorítmica



# Caracterización de dominio

- Entender el campo de conocimiento y contexto de aplicación
- Entender datos, usuarios y tareas.
- Entrevistas, observaciones o investigación mediante literatura.

## Caracterización de dominio

Abstracción de datos y tareas

Codificación visual y de interacción

Implementación algorítmica

# Abstracción de datos y tareas

- Traer las particularidades del contexto al mismo lenguaje.
- Definir el qué y por qué de la herramienta.
- Seleccionar los aspectos a consideración.

Caracterización de dominio

Abstracción de datos y tareas

Codificación visual y de interacción

Implementación algorítmica

# Abstracción de datos y tareas

- Traer las particularidades del contexto al mismo lenguaje.
- Definir el qué y por qué de la herramienta.
- Seleccionar los aspectos a consideración.

Caracterización de dominio

Abstracción de datos y tareas

Codificación visual y de interacción

Implementación algorítmica

## Entrega 1 e Hito 1



# Codificación visual y de interacción

## Implementación algorítmica

- Definir el cómo.
- *Idiom*: enfoque distintivo de codificar información o manipularla.
- Hay decisiones visuales y decisiones de interacción.
- Código.
- Se revisa eficiencia, escalabilidad y dificultad.

Caracterización de dominio

Abstracción de datos y tareas

Codificación visual y de interacción

Implementación algorítmica

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.
- Percepción.

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.
- Percepción.
- Color.

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.
- Percepción.
- Principios de diseño.

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.
- Percepción.
- Principios de diseño.
- Codificaciones para datos tabulares.

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.
- Percepción.
- Principios de diseño.
- Codificaciones para datos tabulares.
- Codificaciones para datos geométricos.



# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.
- Percepción.
- Principios de diseño.
- Codificaciones para datos tabulares.
- Codificaciones para datos geométricos.
- Codificaciones para datos redes.

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.
- Percepción.
- Principios de diseño.
- Codificaciones para datos tabulares.
- Codificaciones para datos geométricos.
- Codificaciones para datos redes.
- Manipulación de vista.

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.
- Percepción.
- Principios de diseño.
- Codificaciones para datos tabulares.
- Codificaciones para datos geométricos.
- Codificaciones para datos redes.
- Manipulación de vista.
- *Facet*.

# Codificación visual y de interacción

- Marcas y canales.
- Principios de efectividad y expresividad.
- Percepción.
- Principios de diseño.
- Codificaciones para datos tabulares.
- Codificaciones para datos geométricos.
- Codificaciones para datos redes.
- Manipulación de vista.
- *Facet*.
- Reducción de datos.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.



# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.
- Escalas para organización espacial.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.
- Escalas para organización espacial.
- Marcas de muchos tipos.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.
- Escalas para organización espacial.
- Marcas de muchos tipos.
- Zoom.



# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.
- Escalas para organización espacial.
- Marcas de muchos tipos.
- Zoom.
- Proyecciones geográficas.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.
- Escalas para organización espacial.
- Marcas de muchos tipos.
- Zoom.
- Proyecciones geográficas.
- *Brushing*.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.
- Escalas para organización espacial.
- Marcas de muchos tipos.
- Zoom.
- Proyecciones geográficas.
- *Brushing*.
- Agregación.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.
- Escalas para organización espacial.
- Marcas de muchos tipos.
- Zoom.
- Proyecciones geográficas.
- *Brushing*.
- Agregación.
- Vista.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.
- Escalas para organización espacial.
- Marcas de muchos tipos.
- Zoom.
- Proyecciones geográficas.
- *Brushing*.
- Agregación.
- Vista.
- Posicionamiento dirigido por fuerzas.

# Implementación algorítmica

- HTML, CSS, SVG, JavaScript.
- D3.js.
- Selecciones.
- *Join* de datos.
- Cargado de datos.
- Escalas.
- Ejes.
- Eventos.
- Transiciones.
- Escalas para organización espacial.
- Marcas de muchos tipos.
- Zoom.
- Proyecciones geográficas.
- *Brushing*.
- Agregación.
- Vista.
- Posicionamiento dirigido por fuerzas.
- Jerarquías.

# Codificación visual y de interacción

## Implementación algorítmica

- Definir el cómo.
- *Idiom*: enfoque distintivo de codificar información o manipularla.
- Hay decisiones visuales y decisiones de interacción.
- Código.
- Se revisa eficiencia, escalabilidad y dificultad.

Caracterización de dominio

Abstracción de datos y tareas

Codificación visual y de interacción

Implementación algorítmica

**Entrega 2, Hito 2, Entrega 3 e Hito 3.**

# Examen

Caracterización de dominio

Abstracción de datos y tareas

Codificación visual y de interacción

Implementación algorítmica



# Panorámica del curso

**Cierre al curso**

**IIC2026 2020-2**

**¡Deja tus preguntas en los comentarios!**